

Sněhová vločka II



Obtížnost: 1

Materiál a pomůcky:

- velké es-O Beads 136 09900/5 mm – 12 ks **EV** 
- malé es-O Beads 136 09900/4 mm – 42 ks **EM** 
- rokajl Estrela DeluXes 137 20046/2,6 mm – 36 ks **R** 
(lze jiný použít rokajl velikosti 9/0)
- vlasec 0,25 mm – 1,1 m

Postup:

Na vlasec navlékněte 6 ks **EV** a na konci vlasce korálky spojíte do kroužku dvojitým uzlem. Vlasec provlékněte vnější dírkou **EV** (Obr. 1).

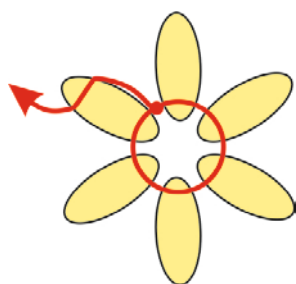
Kratší konec vlasce nechte 8 cm dlouhý a zapašijte do ztracena.

Přivlékněte 2 ks **EM** a provlékněte vnější dírkou vedlejší **EV**. Takto pokračujte 5krát.

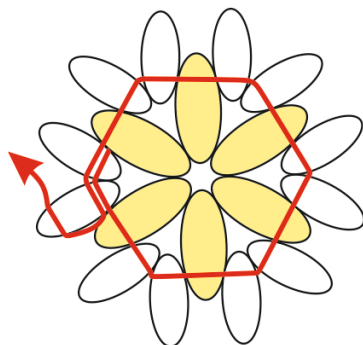
Po dokončení kruhu provlékněte vlasec dvěma následujícími **EM**. Vlasec provlékněte vnější dírkou poslední provlečené **EM** (Obr. 2).

Navlékněte 2 ks **EM** a vlasec provlékněte vnější dírkou vedlejší **EM**. Přivlékněte **EV** a provlékněte vnější dírkou vedlejší **EM**. Tyto dva kroky opakujte 5krát.

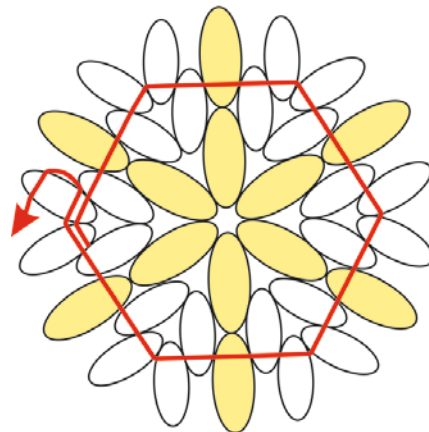
Po dokončení kruhu provlékněte vlasec dvěma následujícími **EM** a vnější dírkou druhého **EM** (Obr. 3).



[1]



[2]

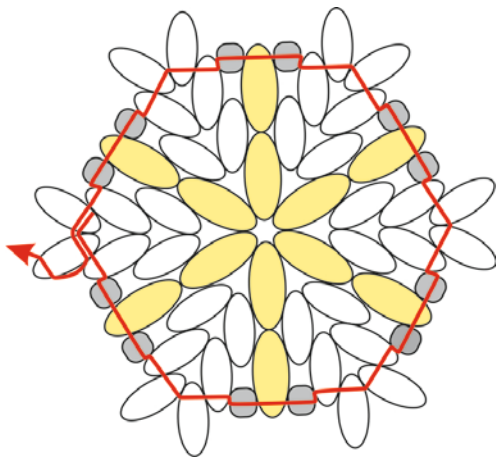


[3]

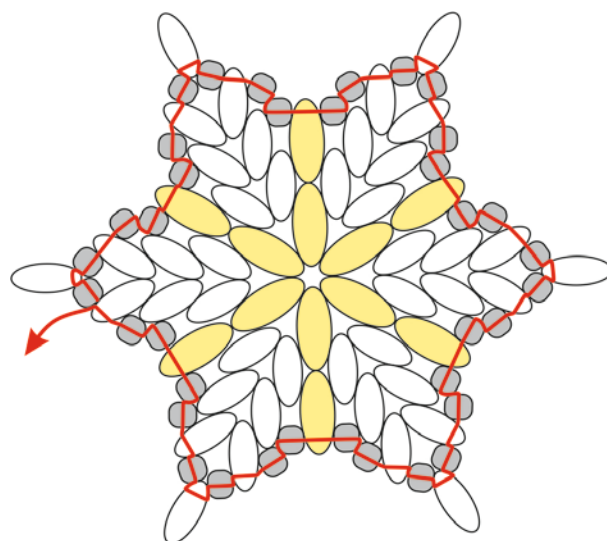
Přivlékněte 2 ks **EM** a provlékněte vlasec vnější dírkou vedlejší **EM**, přivlékněte **R** a provlékněte **EV**, přivlékněte **R** a provlékněte vlasec vnější dírkou vedlejší **EM**. Tyto kroky opakujte 5krát.

Po dokončení kruhu provlékněte vlasec dvěma následujícími **EM** a vnější dírkou druhého **EM** (Obr. 4).

Na vlasec přivlékněte **R – EM – R**, provlékněte vedlejší **EM**, přivlékněte **R**, provlékněte vedlejší **R**, vnější dírkou **EV** a **R**, přivlékněte **R** a provlékněte vnější dírkou **EM**. Tyto kroky opakujte 5krát (Obr. 5).

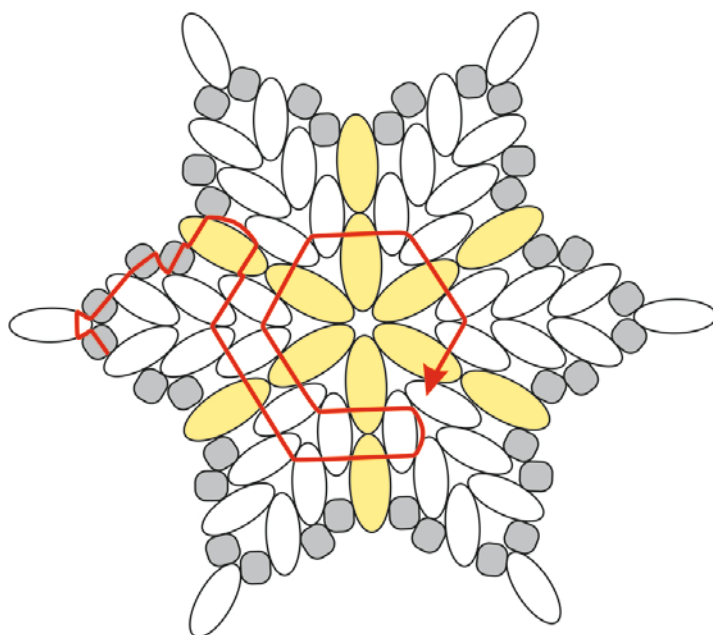


[4]



[5]

Konec vlasce zapošijte do ztracena (Obr. 6).



[6]



DIFFERENT AND CREATIVE

ESTRELLA ES – PRESS, spol. s r. o.

Tradiční český výrobce skleněných perlí, korálek a jejich povrchových úprav

Provozovna a obchod:

Těpeře 34, 468 22 Železný Brod

Tel: 483 33 22 11 | E-mail: estrela@estrela.cz

www.estrela.cz | www.facebook.com/EstrelaBeads